

Zasady gry w Warcaby

Źródło: <http://www.kurnik.pl/warcaby/zasady.phtml>

Oryginalne zasady gry

Każda gra rozpoczyna się od losowania koloru pionów dla gracza i komputera/bota. Dostępne są dwa kolory: biały i czarny.

Jako pierwszy ruch wykonuje grający pionami białymi, po czym gracze wykonują na zmianę kolejne ruchy.

Celem gry jest zabicie wszystkich pionów przeciwnika (w tym damek -- patrz niżej) albo zablokowanie wszystkich, które pozostają na planszy, pozbawiając przeciwnika możliwości wykonania ruchu. Jeśli żaden z graczy nie jest w stanie tego osiągnąć (każdy z graczy wykona po 15 ruchów damkami bez zmniejszania liczby pionów pozostających na planszy), następuje remis.

Piony mogą poruszać się o jedno pole do przodu po przekątnej (na ukos) na wolne pola.

Bicie pionem następuje przez przeskoczenie sąsiedniego pionu (lub damki) przeciwnika na pole znajdujące się tuż za nim po przekątnej (pole to musi być wolne). Zbite piony są usuwane z planszy po zakończeniu ruchu.

Piony mogą bić zarówno do przodu, jak i do tyłu.

W jednym ruchu wolno wykonać więcej niż jedno bicie tym samym pionem, przeskakując przez kolejne piony (damki) przeciwnika.

Bicia są obowiązkowe.

Pion, który dojdzie do ostatniego rzędu planszy, staje się damką, przy czym jeśli znajdzie się tam w wyniku bicia i będzie mógł wykonać kolejne bicie (do tyłu), to będzie musiał je wykonać i nie staje się wtedy damką.

Kiedy pion staje się damką, kolej ruchu przypada dla przeciwnika.

Damki mogą poruszać się w jednym ruchu o dowolną liczbę pól do przodu lub do tyłu po przekątnej, zatrzymując się na wolnych polach.

Bicie damką jest możliwe z dowolnej odległości po linii przekątnej i następuje przez przeskoczenie pionu (lub damki) przeciwnika, za którym musi znajdować się co najmniej jedno wolne pole -- damka przeskakuje na dowolne z tych pól i może kontynuować bicie (na tej samej lub prostopadłej linii).

Kiedy istnieje kilka możliwych bić, gracz musi wykonać maksymalne (tzn. takie, w którym zbije największą liczbę pionów lub damek przeciwnika).

Podczas bicia nie można przeskakiwać więcej niż jeden raz przez ten sam pion (damkę).

Modyfikacje zasad

Bicia nie są obowiązkowe. Gracz może wybrać, czy chce wykonać bicie czy nie. Pozwala to np. zdobyć damę, jeśli wskutek bicia pion gracza dostał się do pierwszego wiersza przeciwnika, a istnieje jeszcze jedno bicie, wymagające cofnięcia pionu gracza.

Brak obowiązkowego bicia zwiększa paletę opcji ruchu tak istotnych dla dobrego planowania strategii.